



START

META



KOSMICZNA PRZYGODA

ZASADY GRY

Witaj w wyjątkowej grze planszowej, w której wyruszysz w międzyplanetarną wyprawę pełną przygód! Twoim zadaniem jest dotarcie do mety - zanim zrobią to inni astronauty.

CO BĘDZIE CI POTRZEBNE?

- plansza (wydrukuj ją)
- pionki - można je wyciąć - znajdują się na dole planszy,
- kostka do gry (brak w zestawie),
- coś do zapisywania punktów,

JAK GRAĆ?

Każdy gracz wybiera swój pionek - pojazd kosmiczny i stawia go na polu START. Gracze po kolei rzucają kostką i przesuwiają się do przodu zgodnie z liczbą oczek wylosowanych na kostce.

W trakcie podróży możesz natrafić na specjalne pola, które oznaczają:

POLA SPECJALNE

16

PUŁAPKA! Zostajesz teleportowany do tyłu. Gdzie dokładnie, pokazuje strzałka obok pola.



Awaria, awaria, konieczny jest serwis Twojego pojazdu - wracasz na start.

5

Twój pojazd wkracza w prędkość nadświatłą. Przenosisz się we wskazane miejsce.



Deszcz meteorytów - Uwaga!!! - pauzujesz kolejkę.

WYGRYWA TEN, KTO JAKO PIERWSZY DOTRZE DO POLA META.



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie