

DOKARM PINGWINY!

Opis gry:

Na lodowcu czekają trzy głodne pingwiny. Nie potrafią same znaleźć jedzenia, więc wyruszasz na wyprawę, aby je nakarmić! Masz jednak ograniczoną siłę i każdy ruch kosztuje Cię określoną liczbę punktów energii. Twoim zadaniem jest tak zaplanować trasę, aby dotrzeć do wszystkich pingwinów, nie przechodząc przez przeszkody i nie tracąc całej siły. To gra, która uczy logicznego myślenia oraz podstaw programowania - planujesz kolejność ruchów, zużycie energii i najkrótszą możliwą trasę.

Cel gry:

Twoim celem jest dotarcie do wszystkich trzech pingwinów i nakarmienie ich, odwiedzając pola, na których stoją. Gra kończy się sukcesem, jeśli dotrzesz do każdego pingwina zanim skończy Ci się siła.

Siła (punkty energii)

- Na start masz 20 punktów siły.
- Każdy ruch ma swoją „cenę” - zabiera pewną liczbę punktów.
- Jeśli siła spadnie poniżej zera, przegrywasz.
- Musisz zaplanować trasę tak, by wystarczyło siły na dotarcie do wszystkich pingwinów.

Ruchy

- To Ty się poruszasz po planszy od pola START.
- Możesz wykonywać tylko ruchy, które są opisane na kartach ruchu (góry, w lewo lub w prawo).
- Każdy ruch ma podany koszt siły - musisz go uwzględnić przy planowaniu. Ruchy układasz jak program - sekwencję kroków, którą później wykonujesz,

Przeszkody

- Na planszy są igloo, orki i inne elementy- przeszkody
- Nie możesz wejść na pole z przeszkodą ani przechodzić przez nie.
- Trasa musi być zaplanowana tak, aby je omijać.

Karmienie pingwinów

- Aby nakarmić pingwina, musisz stanąć dokładnie na jego polu.
- Każde takie odwiedzenie liczy się jako nakarmienie.
- Pingwin nie może podejść do Ciebie - to Ty musisz dotrzeć do niego

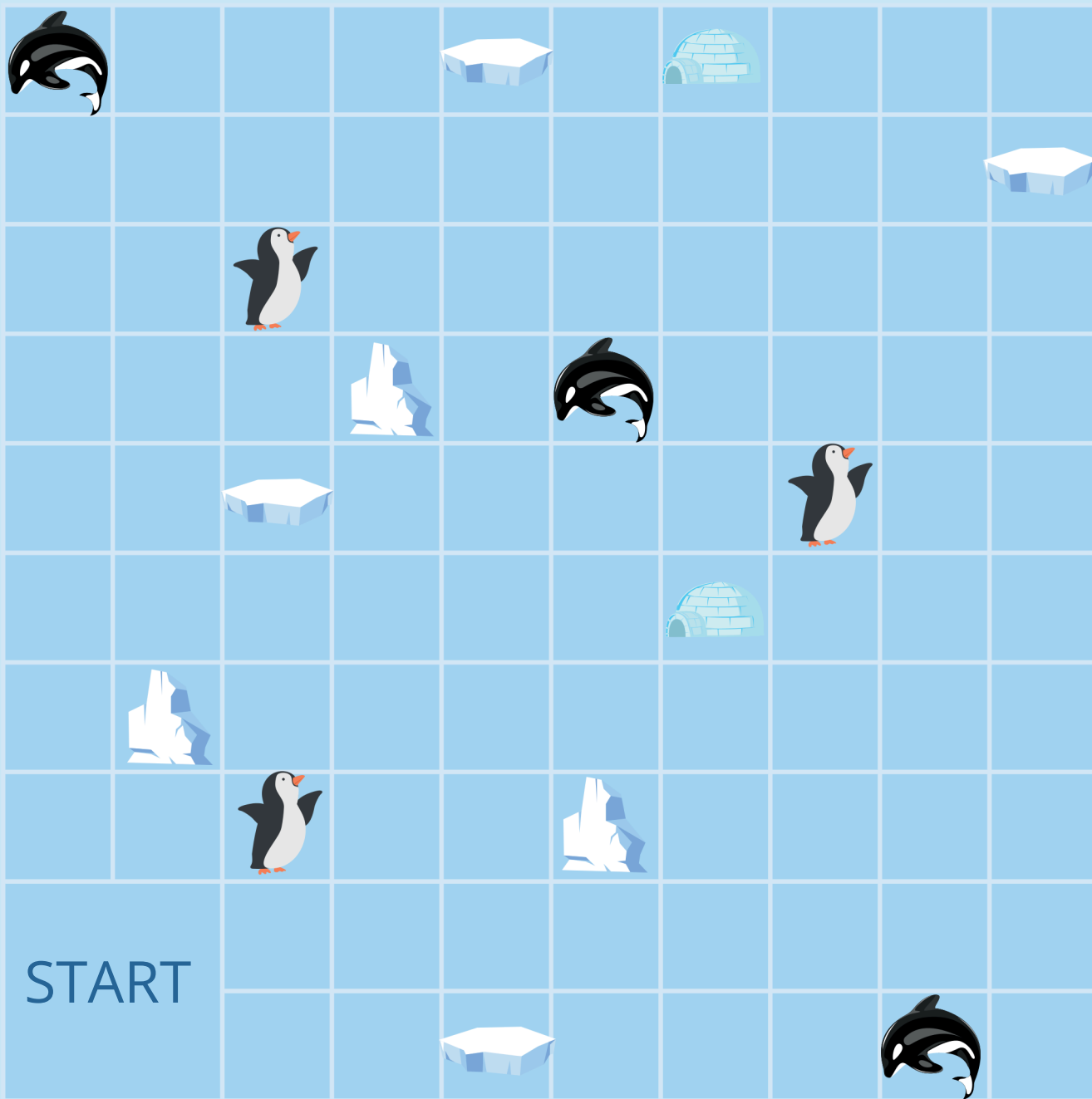


TABELA RUCHÓW

1 krok w górę



koszt 1



1 krok w dół



koszt 1



2 kroki w górę



koszt 1



2 kroki w dół



koszt 2



3 kroki w górę



koszt 2



3 kroki w dół



koszt 2



4 kroki w górę



koszt 3



4 kroki w dół



koszt 2



5 kroków w górę



koszt 4



1 krok w prawo



koszt 1



1 krok w lewo



koszt 1



2 kroki w prawo



koszt 2



2 kroki w lewo



koszt 2



3 kroki w prawo



koszt 2



3 kroki w lewo



koszt 2



4 kroki w prawo



koszt 3



4 kroki w lewo



koszt 4



5 kroków w prawo



koszt 4



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie