

Zrób coś jak zwierzę

Opis:

Gra polega na losowaniu kart ze zwierzętami i wykonywaniu prostych zadań ruchowych, dźwiękowych lub logicznych inspirowanych zachowaniem danego zwierzęcia. Dzieci naśladują sposób poruszania się, wydawane dźwięki lub charakterystyczne cechy zwierząt, np. skakanie jak żaba, pełzanie jak wąż czy liczenie kroków jak mrówka.

Zabawa łączy aktywność fizyczną z obserwacją, myśleniem i wyobraźnią. Może być wykorzystywana w klasie, świetlicy lub w domu, zarówno w pracy indywidualnej, jak i grupowej. Gra sprzyja nauce przez działanie i doświadczenie, dostosowane do naturalnych potrzeb rozwojowych dzieci.

Cel gry

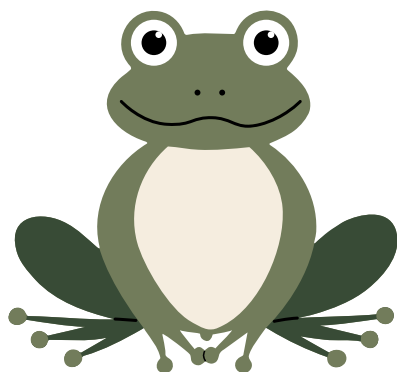
Rozwijanie ciekawości świata przyrody poprzez naukę przez działanie, ruch i zabawę.

- poznawanie zwierząt, ich zachowań, sposobów poruszania się i przystosowania do środowiska.
- rozumienie, że obserwacja i powtarzanie to podstawy uczenia się – tak jak w badaniach i doświadczeniach.

Zalety gry:

- rozwija motorykę dużą i koordynację ruchową,
 - uczy współpracy i komunikacji,
 - wzmacnia pewność siebie,
- pokazuje, że nauka może być radosna, aktywna i bliska codziennemu doświadczeniu dziecka.





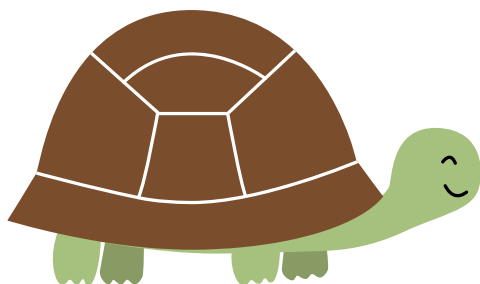
Żaba

Skacz do przodu z szeroko rozstawionymi nogami jak żabka. Staraj się lądować cicho i miękko na stopach.
Zrób 10 powtórzeń.



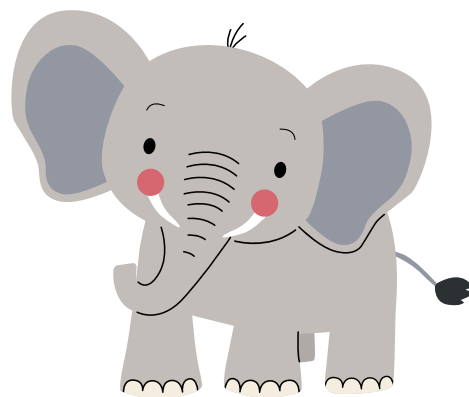
Ptaka

Rozłóż ręce jak skrzydła. Przejdź machając „skrzydłami” przez pokój, nie dotykając niczego „skrzydłami”
Leć jak ptak przez 20 sekund



Żółw

Poruszaj się bardzo wolno przez 1 minutę. Zobacz, czy potrafisz iść spokojnie i się nie spieszyć.



Słoń

Unieś jedną rękę jak trąbę. Spróbuj przenieść mały przedmiot, nie zginając ręki w łokciu. Zrób 10 powtórzeń.



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego

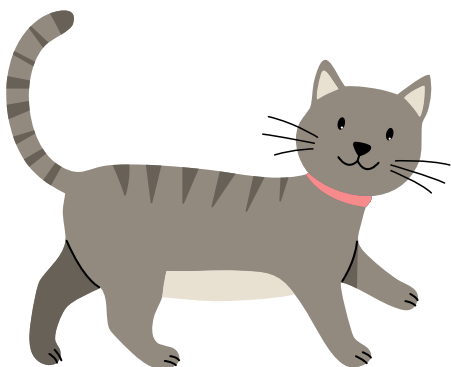


Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską

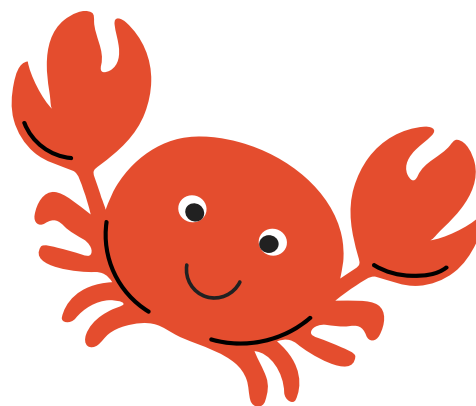


Województwo
Śląskie



Kot

Przeciągnij się powoli jak kot po drzemce. Sprawdź, które mięśnie czujesz najbardziej. Przeciągaj się przez 20 sekund.



Rak

Przejdź bokiem kilka kroków. Sprawdź, czy to łatwiejsze czy trudniejsze niż chodzenie do przodu. Zrób tak 10 kroków.



Pingwin

Idź drobnymi krokami, trzymając ręce blisko ciała. Zobacz, jak zmienia się Twoja równowaga. Poruszaj się tak przez 20 sekund.



Małpa

Naśladuj ruchy małpy chodź na czworakach, Zrób tak 10 powtórzeń



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego

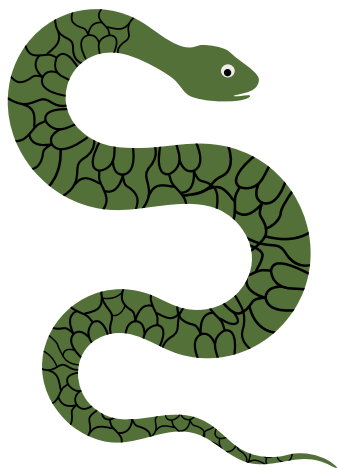


Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską

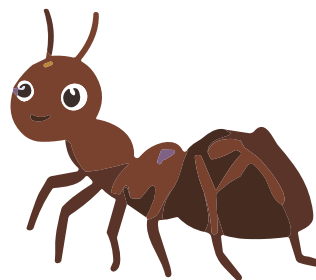


Województwo
Śląskie



Wąż

Poruszaj się po podłodze falującym ruchem. Omijaj przeszkody jak wąż w trawie. Poruszaj się tak przez 20 sekund.



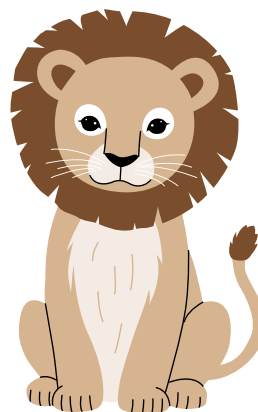
Mrówka

Poruszaj się na czworakach, w ten sposób staraj się przenieść przedmioty na plecach z jednego miejsca do drugiego. Zrób 10 powtórzeń.



Niedźwiedź

Chodź na rękach i stopach, trzymając nogi proste. Stawiaj ciężkie kroki. Zrób tak 10 kroków.



Tygrys

Zrób przysiad, wyciągnij ręce przed siebie i obróć się delikatnie w bok, jakbyś skradał się do zdobyczy. Wstań i powtórz na drugą stronę. Zrób tak 10 powtórzeń,



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie