

Gra tropiciele

Opis:

Dzieci wcielają się w małych przyrodników i badaczy. Ich zadaniem jest odkryć, jakie zwierzęta „były w lesie”, analizując ślady, wskazówki i proste zagadki logiczne. Gra może być prowadzona w klasie, w domu lub na dworze.

Nauczyciel lub rodzic przygotowuje „stacje badawcze” (np. kartki, obrazki, przedmioty), a dzieci łączą fakty, obserwują i wyciągają wnioski.

Na każdej stacji dziecko widzi:



ślad łapy,



fragment informacji
(np. „lubi marchewkę”, „jest aktywny nocą”, „ma futro”),



prostą zagadkę logiczną lub pytanie.

Dziecko zgaduje:

Jakie to zwierzę?

Dlaczego tak myśli?

Elementy STEM:

- poznawanie zwierząt, ich zwyczajów i środowiska
- obserwacja, porównywanie informacji (jak mali detektywi)
 - łączenie wskazówek w „system” wiedzy
 - klasyfikowanie, porównywanie cech

Cel gry:

- rozwijanie myślenia przyczynowo-skutkowego
 - nauka obserwacji i wnioskowania
 - poznawanie zwierząt i przyrody
- pokazanie, że nauka to odkrywanie, a nie zgadywanie

Bo dzieci nie dostają gotowej odpowiedzi – same dochodzą do niej krok po kroku, jak prawdziwi naukowcy.



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie

STACJA 1: KTO TU SKAKAŁ?



Odgadnij co to za zwierzę, które: lubi marchewkę, ma długie uszy, szybko się porusza.

Zagadka / pytanie:

Czy to zwierzę bardziej biega, czy skacze?
Dlaczego?

STACJA 2: TAJEMNICZY NOCNY GOŚĆ



Odgadnij co to za zwierzę, które: jest aktywny nocą, lubi owoce i resztki jedzenia

Zagadka / pytanie:

Czy to zwierzę łatwiej zobaczyć w dzień czy w nocy?

STACJA 3: KTO ZOSTAWIŁ PAZURY?



Odgadnij co to za zwierzę, które: lubi mięso, porusza się cicho, jest bardzo czujne.

Zagadka / pytanie:

Czy to zwierzę jest drapieżnikiem, czy roślinożercą?

STACJA 4: WIELKIE ŚLADY PRACY



Odgadnij co to za zwierzę, które: ma ostre zęby, lubi orzechy i nasiona, buduje schronienia.

Zagadka / pytanie:

Do czego temu zwierzęciu potrzebne są tak ostre zęby?

STACJA 5: KTO TUPAŁ W LESIE?



Odgadnij co to za zwierzę, które: jest roślinożercą, żyje w stadzie, ma poroże (nie zawsze).

Zagadka / pytanie:

Czy to zwierzę żyje samo, czy z innymi?

stacja 6: ŚLADY PRZY WODZIE



Odgadnij co to za zwierzę, które: świetnie pływa, buduje tamy, ma płaski ogon.

Zagadka / pytanie:

Dlaczego to zwierzę lubi wodę?



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



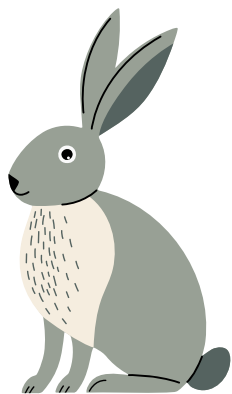
Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie

STACJA 1: KTO TU SKAKAŁ?



KRÓLIK

**STACJA 2: TAJEMNICZY NOCNY
GOŚĆ**



JEŻ

STACJA 3: KTO ZOSTAWIŁ PAZURY?



LIS

STACJA 4: WIELKIE ŚLADY PRACY



WIEWIÓRKA

STACJA 5: KTO TUPAŁ W LESIE?



JELEŃ

stacja 6: ŚLADY PRZY WODZIE



BÓBR



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie