

# DOKARM PINGWINY!

## Opis gry:

Na lodowcu czekają trzy głodne pingwiny. Nie potrafią same znaleźć jedzenia, więc wyruszasz na wyprawę, aby je nakarmić! Masz jednak ograniczoną siłę i każdy ruch kosztuje Cię określoną liczbę punktów energii. Twoim zadaniem jest tak zaplanować trasę, aby dotrzeć do wszystkich pingwinów, nie przechodząc przez przeszkody i nie tracąc całej siły.

To gra, która uczy logicznego myślenia oraz podstaw programowania - planujesz kolejność ruchów, zużycie energii i najkrótszą możliwą trasę.

## Cel gry:

Twoim celem jest dotarcie do wszystkich trzech pingwinów i nakarmienie ich, odwiedzając pola, na których stoją.

Gra kończy się sukcesem, jeśli dotrzesz do każdego pingwina zanim skończy Ci się siła.

## Siła (punkty energii)

Na start masz 20 punktów siły.

Każdy ruch ma swoją „cenę” - zabiera pewną liczbę punktów.

Jeśli siła spadnie poniżej zera, przegrywasz.

Musisz zaplanować trasę tak, by wystarczyło siły na dotarcie do wszystkich pingwinów.

## Ruchy

To Ty się poruszasz po planszy od pola START.

Możesz wykonywać tylko ruchy, które są opisane na kartach ruchu (krok do góry, w lewo lub w prawo).

Każdy ruch ma podany koszt siły - musisz go uwzględnić przy planowaniu.

Ruchy układasz jak program - sekwencję kroków, którą później wykonujesz.

## Przeszkody

Na planszy są igloo, orki i inne elementy- przeszkody

Nie możesz wejść na pole z przeszkodą ani przechodzić przez nie.

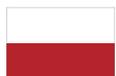
Trasa musi być zaplanowana tak, aby je omijać.

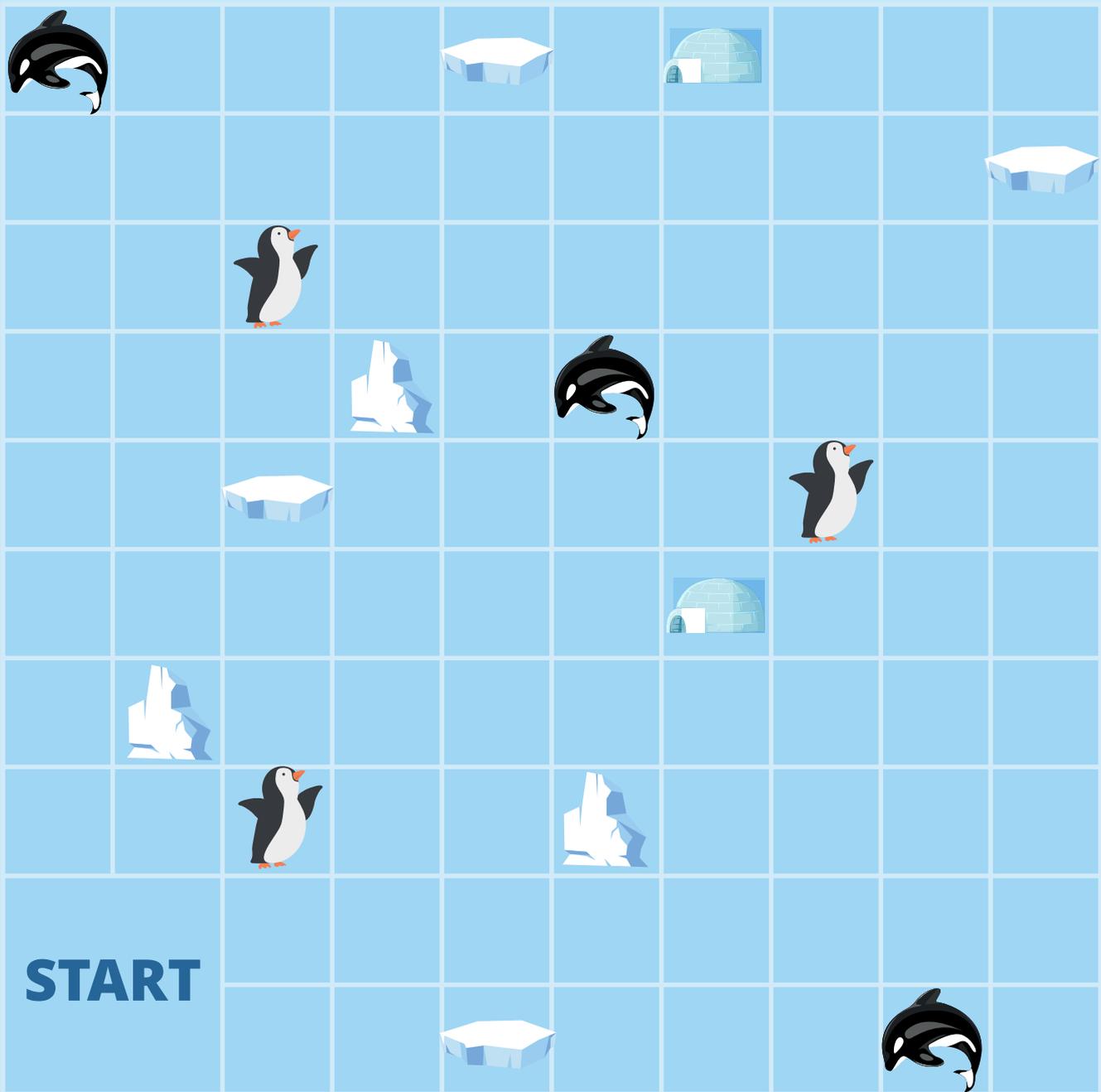
## Karmienie pingwinów

Aby nakarmić pingwina, musisz stanąć dokładnie na jego polu.

Każde takie odwiedzenie liczy się jako nakarmienie.

Pingwin nie może podejść do Ciebie - to Ty musisz dotrzeć do niego.





Fundusze Europejskie  
dla Śląskiego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Województwo  
Śląskie

# TABELA RUCHÓW

1 krok w górę



koszt 1



1 krok w dół



koszt 1



2 kroki w górę



koszt 1



2 kroki w dół



koszt 2



3 kroki w górę



koszt 2



3 kroki w dół



koszt 2



4 kroki w górę



koszt 3



4 kroki w dół



koszt 2



5 kroków w górę



koszt 4



1 krok w prawo



koszt 1



1 krok w lewo



koszt 1



2 kroki w prawo



koszt 2



2 kroki w lewo



koszt 2



3 kroki w prawo



koszt 2



3 kroki w lewo



koszt 2



4 kroki w prawo



koszt 3



4 kroki w lewo



koszt 4



5 kroków w prawo



koszt 4



Fundusze Europejskie  
dla Śląskiego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



Województwo  
Śląskie